ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Sorcellerie

Force : bras d'ours

Handicap : la dévotion

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 10

OS : 10

NERFS: 12

CRÂNE : 15 +1

TRIPES : 5 -1

GUEULE : 8

Points de vie

Max : 6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;
Armure : armure de cuir de chien (absorbe 2 dégâts à chaque coup)

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Souvenir : j'ai fait l'amour à une machine à écrire-cafard et en échange elle m'a permis de taper des manuscrits en langue putride
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Parchemin de cadeau empoisonné : fabriquer un faux souvenir où vous passez un moment très positif avec la cible. Explorez ce faux souvenir jusqu'à développer une profonde affection pour la personne. Dans ce souvenir, la personne vous dira quel cadeau lui offrir. Offrez-lui ce cadeau dans la réalité et elle sera maudite.
2 Un pied d'agapanthe à feuilles ramées, connue pour guérir de la rage
3 Quatre-vingt caps
4 Armure de cuir de chien (avec la tête et l'odeur), poids 12 kilos
5
6
7
8
9
10